

Регламент Турнира по «Тетрису»

Положение о проведении Турнира по игре в классический тетрис для IBM PC выпуска 1986 года

1. Общие положения

- 1.1. Организатор Турнира индивидуальный предприниматель Куприянов Виктор Евгеньевич, ИНН 330701194136 (далее Организатор)
- 1.2. Настоящее положение регламентирует проведение Турнира по игре в классический «Тетрис» (далее Турнир);
- 1.3. Настоящее положение определяет правила проведения Турнира, требования к участникам, Организатору и партнерам Турнира, сроки проведения и призовой фонд.

2. Цели Турнира

- 2.1. Популяризация, привлечение общественного интереса к игре «Тетрис».
- 2.2. Пропаганда информационных технологий;
- 2.3. Развитие воли к победе;
- 2.4. Организация молодежного досуга;
- 2.5. Развитие киберспорта в Муроме.

3. Задачи Турнира

- 3.1. Выявление талантливых игроков и развитие их потенциала. Дать равную возможность игрокам участвовать в Турнирах регионального и российского значения.
- 3.2. Масштабировать Турнир, наладить связь между площадками, развивать новые дисциплины.

4. Требования к организатору и партнерам Турнира.

- 4.1. Организатор Турнира выполняет задачи по привлечению в Турнир новые регионы и киберспортивные площадки. Занимается работой по привлечению спонсоров.
- 4.2. Партнеры Турнира обязаны сделать анонс Турнира в своих социальных группах, организовать репост в активных соцсетях своего региона.
- 4.3. Партнеры Турнира обязаны напечатать плакат с анонсом Турнира и разместить на своей территории.
- 4.4. Партнеры Турнира (или их представители) должны за 30 минут до начала Турнира быть на площадке и сообщить об этом организатору.
- 4.5. Партнеры Турнира обязаны иметь средства фото и видео съемки, делать фото и видео отчеты участников Турнира для размещения в своих социальных сетях и на сайте.

5. Формат Турнира и сроки проведения

- 5.1 Турнир проводится по швейцарской системе. Количество туров определяется количеством игроков, зарегистрированных в Турнире.
- 5.2. Турнир будет проходить в даты назначенные организатором.

6. Участники Турнира

- 6.1. К участию в Турнире допускаются семьи с количеством игроков от 2 до 5, минимальный возраст игрока 6 лет. По запросу организатора или судей, участник обязан предоставить документ, идентифицирующий заявленного участника, в том числе наличие родственных отношений. В случае непредоставления соответствующего документа, организатор или судья может не допустить или дисквалифицировать участников.
- 6.2. При регистрации участник обязан предоставить всю необходимую информацию организаторам.
- 6.3. Заявку на участие в Турнире участник должен подать заранее онлайн или за 1 час до начала Турнира лично (при наличии свободных мест).
- 6.4. Заявки принимаются на официальной странице мероприятия (на сайте <https://big-tetris.ru/turnir/>). Форма заявки указана на странице мероприятия в созданном разделе для принятия заявок.

7. Условия проведения Турнира и определение победителей

- 7.1 Первый тур проводится среди всех участников по олимпийской системе. Старт отборочных игр производится с 5 уровня. Для желающих попробовать управление отведено время с 9 до 9.30.
- 7.2 Каждый участник от семьи играет один раз, результаты всех участников одной семьи складываются и делятся на количество участников, результат округляется до целого в большую сторону.
- 7.3 Компьютер для игры выбирается случайным образом из числа подготовленных к турниру, кто из игроков начинает выбирается жеребьевкой.
- 7.4 Лучшие 9 семей проходят в финальный тур и каждая из них выбирает одного участника, который продолжит борьбу.

7.5. В финальном туре игроки стартуют одновременно и выигрывает тот, кто наберет больше очков. Старт с 0 уровня.

7.6. Все спорные моменты решаются главным судьей турнира.

8. Награждение победителей

8.1 Награждение победителей Турнира производится по окончании мероприятия. Спонсоры могут дополнительно отметить любого участника Турнира.

8.2 Награждаются 3 участника в зависимости от занятого призового места.

8.3 Первые 3 места награждаются грамотой и кубком.

8.4 Победитель награждается ценным призом.

8.4 Все участники награждаются грамотой и памятным сувениром.

9. Место и время проведения Турнира

9.1 Место проведения Турнира на площадке организатора Турнира.

9.2 Дата и время Турнира назначается организатором.

10. Организация и финансирование

10.1 Организация Турнира осуществляется организатором и партнерами Турнира.

Финансирование Турнира осуществляется партнерами Турнира и спонсорами, если последние имеются.

11. Обеспечение безопасности участников

11.1 Место проведения соревнований должно отвечать требованиям соответствующих нормативно-правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по обеспечению общественного порядка и безопасности участников.

Утверждаю
ИП Куприянов В.Е.



ПРИЛОЖЕНИЕ 1

Общие правила проведения соревнований по игре «Тетрис» 8 июня 2024 года

1. Общая информация

- 1.1. Версия игры: 1986 года, для IBM PC
- 1.2. Все матчи проходят по системе, указанной в пункте 2 настоящего положения.

2. Формат проведения матчей

- 2.1. В игре принимают участие все зарегистрированные в установленном порядке участники.
- 2.2. Турнир состоит из двух туров. Первый тур состоит из одной игры для каждого игрока. Выбираются 9 финалистов из тех, кто наберет больше очков (SCORE). Сумма очков участников семьи считается как среднее арифметическое с округлением в большую сторону.
- 2.3. Второй тур состоит из одной игры, по результатам выбирается победитель и игроки занявшие 2 и 3 место.
- 2.3. Овертайм. В случае, когда счет достигает одинакового значения, то назначается овертайм.

3. Правила и нарушения

3.1 Следующие действия строго запрещены во время игры и могут привести к дисквалификации команды:

- Использование багов/ошибок игры.
- Любое стороннее программное обеспечение, которое не разрешено Организатором и может дать незаслуженное преимущество игроку классифицируется как читерство.

3.2 Игрок может по решению судьи получить дисквалификацию за следующие действия:

- Отказ следовать инструкциям судьи Турнира.
- Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдение игроком правил Турнира.
- Оскорбления в адрес других участников Турнира, судей, комментаторов, зрителей и т.д.
- Неспортивное поведение (например, саботирование матчей).
- Ввод в заблуждение или обман судьи.

3.3 При выявлении нарушения правил участник отстраняется от игры и ему засчитывается поражение.

4. Технические неполадки.

В случае если у одного и более участников игры произошла техническая неполадка, повлекшая за собой невозможность продолжать игру игроки имеют право с разрешения судьи переиграть партию.

Если вы заметили существенные нарушения в проведении Турнира или имеете доказательства несправедливого решения судьи, жалобу можно подать непосредственно представителю Организатора (главному судье).

Утверждаю
ИП Куприянов В.Е.

