



ИНТЕРАКТИВНЫЙ НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКИЙ МУЗЕЙ

Семейный чемпионат России по Тетрису!

В 2024 году самой известной компьютерной игре в мире исполняется 40 лет. Угадали какой? Конечно же это Тетрис! Игра, в которую впервые сыграли наши родители (а возможно уже и бабушки) даже сейчас ставит рекорды загрузок в Play Market и App Store. В чем же секрет популярности этой игры?

Впервые «Тетрис» был написан в 1984 году советским инженером Алексеем Пажитновым, работником вычислительного центра Академии наук СССР для компьютера Электроника-60. Уже в 1986 году шестнадцатилетний школьник Вадим Герасимов переписал эту игру для IBM PC. В те времена большинство компьютеров имело только текстовый режим экрана, и даже эта простая игра работала на пределе вычислительных мощностей персональных компьютеров середины 80-х годов.

В течение следующих нескольких лет Тетрис завоевал популярность по всему миру. Игра развивает логическое и пространственное мышление, учит просчитывать игру на несколько ходов вперед, а также улучшает быстроту реакции.

По количеству проданных коммерческих версий «Тетрис» превосходит любую другую компьютерную игру в истории — лишь для одной GameBoy было продано 35 миллионов копий. Игра неизменно появлялась в списках лучших компьютерных игр по отдельным платформам и в целом в истории.

Международный чемпионат по «Тетрису» проводится с 2010 года в США, в России – с 2019 года (в муромском Кибер-музее).

8 июня 2024, в год семьи в городе Муроме пройдет СЕМЕЙНЫЙ чемпионат по игре в классический Тетрис, а именно первой версии для IBM и на компьютерах тех времен. Муром ждет любителей этой игры из всех уголков России!

В программе - «Тетрис», 8-битная музыка, чай и пряники, и конечно любимая «Ой, полным-полна моя коробушка...». Специальный гость мероприятия – Даня Воронков из Москвы, играющий в уникальном жанре с использованием приставки GameBoy!

Организатор чемпионата – муромский «Кибер-музей».

Контактный телефон 8-800-777-10-26 (Виктор Евгеньевич Куприянов).

